**מחיקת איברים שליליים-**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

typedef struct node

{

int data;

struct node \*next;

}Node;

Node \* createNode(int data);

void addToFirst(Node \*head,int data);

Node \* deleteAllNegativeValues(Node \*head);

void printList(Node \*head);

void main()

{

Node \*head=NULL;

addToFirst(&head,-7);

addToFirst(&head,-3);

addToFirst(&head,3);

addToFirst(&head,-1);

addToFirst(&head,2);

addToFirst(&head,11);

addToFirst(&head,-3);

addToFirst(&head,-5);

addToFirst(&head,-8);

addToFirst(&head,-1);

head=deleteAllNegativeValues(head);

printList(head);

}

void printList(Node \*head)

{

if (head==NULL)

{

printf("NULL");

return;

}

printf("%d->",head->data);

printList(head->next);

}

void addToFirst(Node \*\*head,int data)

{

Node \*temp=createNode(data);

temp->next=\*head;

\*head=temp;

}

Node \* createNode(int data)

{

Node \*temp=(Node\*) malloc(sizeof(Node));

temp->data=data;

temp->next=NULL;

}

Node \* deleteAllNegativeValues(Node \*head)

{

Node \*p=head;

Node \*p2;

while(p!=NULL && p->data<0)

{

head=head->next;

free(p);

p=head;

}

while(p!=NULL)

{

p2=p->next;

if (p2!=NULL && p2->data<0)

{

p->next=p2->next;

free(p2);

}

else

p=p->next;

}

return head;

}